

! AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare



il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-

Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone.

La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

SOMMARIO

La leggenda ha inizio! —Prologo— 2

Comanda il tuo guerriero!

— Comandi base per i combattimenti —	4
Schermata di gioco principale	4
Comandi base	6
Tecniche speciali/Aura spirituale	8
Altre azioni	9

Sconfiggi i tuoi avversari!

— Azioni per tipo di personaggio —	10
Tipo Hokuto/Tipo Nanto	10
Tipo speciale	11

Una porta sul nuovo mondo!

— Avvio del gioco —	12
Avvio di una partita / Menu principale	12
Salvataggio e caricamento	13

Sopravvivi al caos!

— Giocare nelle modalità Storia e Sogno —	14
Combattimenti	14
Oggetti	16
Risultati scontro	17

Perfeziona le tue abilità!

— Sviluppo del personaggio —	18
Abilità/Tecniche speciali/ Apprendere nuove tecniche	18

Non si finisce mai di combattere!

— Altre informazioni —	20
Obiettivi/Contenuto aggiuntivo	20
Sopravvivi in quest'epoca di caos!	22
Garanzia	24

* Immagini tratte da una versione del gioco ancora in fase di sviluppo.

* This software uses fonts produced by Fontworks, Inc. Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks, Inc.

* This software uses fonts produced by IWATA Corporation. IWATA Corporation, and font names are trademarks or registered trademarks of IWATA Corporation.

Design del manuale: K'z OFFICE (MANABU ITO)

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.



*In un futuro non molto distante...
Il mondo si trovò avvolto dalle fiamme della guerra nucleare.*

*Le città, una volta prospere e fiorenti,
furono trasformate presto in lande desolate e spoglie.
I pochi sopravvissuti si trovarono a vivere in un paese
governato dal terrore e dalla violenza.*

*Cibo e acqua scarseggiavano e la gente era disperata.
Disperata e in attesa di un salvatore che potesse
portare un barlume di speranza in quest'epoca oscura e
tormentata...*

La leggenda ha inizio!

— Prologo —

Un amore distrutto

Esiste un solo uomo che cerca di porre fine al caos che regna in questa terra desolata. Il suo nome è **Kenshiro**, l'unico successore della leggendaria tecnica assassina nota come **Hokuto Shinken**. Era destinato a vivere felice insieme alla sua fidanzata **Yuria**, ma i loro piani furono sconvolti da **Shin**, un guerriero del **Nanto Seiken**. "Il potere detta legge e io sono il più potente di tutti!" Con queste parole, Shin strappò Julia dalle mani di Kenshiro lasciandolo quasi morto con **sette cicatrici** molto profonde sul petto...

Vivere in una terra desolata

Gli abitanti di questo mondo disperato sono divenuti bersaglio degli attacchi di **Zeod** e di tanti altri cruenti teppisti, come King e **il clan della Zanna**. Ciò nonostante, esistono ancora gruppi di persone che affrontano coraggiosamente quest'epoca piena di pericoli, tentando di ripristinare una sorta di normalità nella vita di tutti i giorni. Tra questi vi sono **Lynn** e **Bart**, giovani orfani che hanno perso i genitori in modo violento; **Mamiya**, una donna che ha lasciato tutto pur di proteggere il proprio villaggio; e infine **Red**, un uomo con un ardente desiderio di vendetta contro coloro che hanno ucciso sua sorella. Ognuno di questi personaggi incrocia il proprio destino con quello di Kenshiro e vede in lui un barlume di speranza in questo mondo immerso nel caos.

Comanda il tuo guerriero!

Comandi base per i combattimenti

Schermata di gioco principale

Indicatore Aura/Riserve di Aura

L'indicatore Aura (la barra in alto) si riempie gradualmente quando infliggi danni ai tuoi avversari oppure se sono loro a infliggerli a te. Una volta riempito l'indicatore, si inizieranno a riempire le unità di riserva di Aura (i blocchi in basso). Se utilizzi una Tecnica speciale (pag. 8) consumerai il numero di unità di riserva indicato dalla mossa stessa. Quando utilizzi un Colpo di grazia (pag. 8), verranno utilizzate tutte le tue unità di riserva di Aura. Apprendendo nuove Abilità, potrai aumentare il numero di unità di riserva di Aura a tua disposizione (pag. 19).

Indicatore Concentrazione

Si riempie a ogni attacco che sferri contro i nemici e quando distruggi gli oggetti; si svuota se vieni colpito e cadi a terra. Quando è pieno, si accenderà il segnale della Super tecnica speciale.

Segnale della Super tecnica speciale

Si accende quando riempi l'indicatore Concentrazione, consentendoti di utilizzare una Super tecnica speciale (pag. 8) dopo aver attivato la tua Aura spirituale.


Punti Karma (Attuali/Obiiettivo)

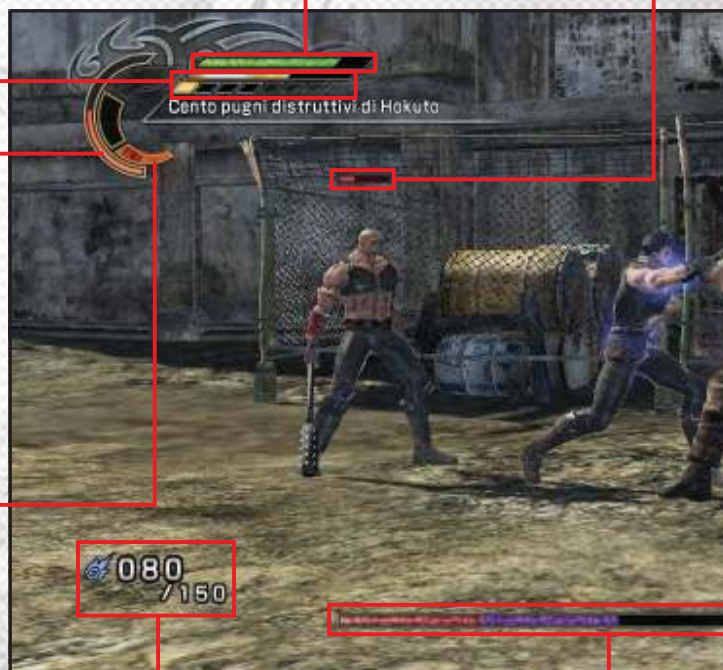
Guadagni punti Karma sconfiggendo i nemici, mentre ogni volta che raggiungi un obiettivo riceverai dei punti Abilità. Inoltre, imparando determinate Abilità, come quella chiamata Vitalità, le capacità del tuo personaggio aumenteranno ogni volta che raggiungi un obiettivo (pag. 19).

Indicatore Vita

Indica quanta Vita hai a disposizione. La partita termina quando tale indicatore si svuota.

Vita del nemico

Nella modalità Sogno, verranno visualizzate  sulle guardie che proteggono le basi (pag. 15).



Indicatore Vita di un boss

Una volta che l'indicatore Vita di un boss s'è quasi svuotato, ricomincerà a riempirsi gradualmente (il livello massimo che può raggiungere è indicato dalla lunghezza della barra viola). Quando tale indicatore si svuota completamente, puoi utilizzare il tuo Colpo di grazia (pag. 8) per mettere fine al combattimento.

Contatore bersagli

Il numero personaggi legati alla missione ancora in vita.



Nemico



Alleato

*I simboli verranno visualizzati sopra ai personaggi legati alla missione.

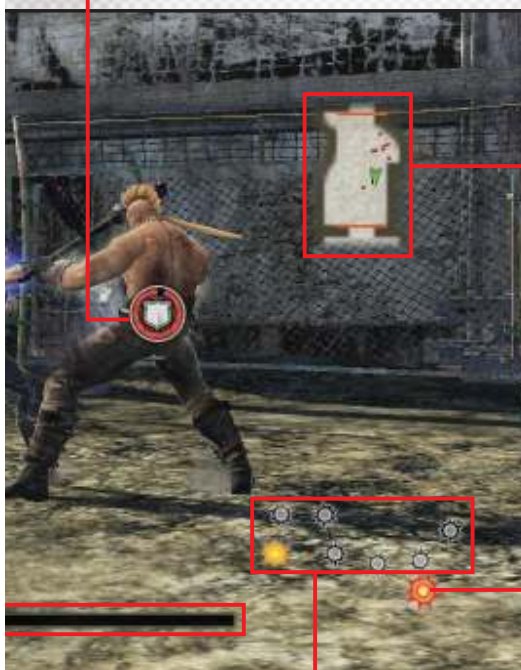
Indicatore Blocco/Indicatore Protezione



Diminuisce quando vieni attaccato e, una volta vuoto, il personaggio non riesce più a parare.



Il personaggio non può subire danni o essere colpito finché tale indicatore non viene svuotato.



Segnali di condizione

A volte, quando subisci un danno grave da un nemico, il tuo stato fisico ne risente e tornerà alla normalità solo dopo un certo periodo di tempo.

	Avvelenato	La Vita si esaurisce gradualmente.
	Indebolito	Il danno subito è più intenso.
	Indifeso	Non può parare i colpi.
	Inabile	Non può utilizzare le Tecniche speciali.
	Condizioni prolungate	Aumenta la durata dell'effetto sulle condizioni fisiche.
	Attacco potenziato	La Forza d'attacco aumenta.
	Difesa potenziata	La Difesa aumenta.

Mappa

Puoi modificare la visualizzazione di una mappa premendo il pulsante BACK.

Giocatore

Alleato

Ufficiale alleato

Base alleata

Nemici

Ufficiale nemico

Base nemica



* Nella modalità Storia, premi il pulsante BACK per attivare o disattivare la mappa.
Nella modalità Sogno puoi visualizzare la mappa come Tutta/Locale/Off.

Bonus missione

Ogni volta che completi una missione, la stella corrispondente si illuminerà e tu otterrai speciali effetti sulla tua condizione fisica, come Attacco potenziato (pag. 14).

Stella della morte

Si illumina quando utilizzi una Tecnica speciale a cui il tuo avversario è vulnerabile (pag. 15). Se ci riesci, al termine del livello riceverai un bonus nei Risultati scontro (pag. 17).

Comandi base

Pulsante LB

Para

Difenditi dagli attacchi frontali dei nemici. Puoi spostarti mentre pari un attacco nemico.

Schiva

Se pari contemporaneamente all'attacco dell'avversario, farai sbalzare indietro il tuo avversario.

Recupera

Ti consente di recuperare l'equilibrio quando vieni lanciato in aria da un attacco nemico.

Provoca

Puoi provocare il nemico e spingerlo ad attaccarti premendo contemporaneamente il pulsante LB e la levetta L.

Levetta sinistra

Spostati

Tasto direzionale

Seleziona Tecnica speciale

Scegli la Tecnica speciale (pag. 8) che vorresti utilizzare.

Grilletto LT

Attiva Aura spirituale ➔ pag. 8

Se hai almeno un'unità di Riserva di Aura piena, puoi attivare la tua Aura spirituale.

Controller Xbox 360®



Pulsante BACK

Cambia mappa ➔ pag. 5

Modifica la visualizzazione della mappa.



Pulsante START

Mostra Schermata informativa ➔ pag. 15

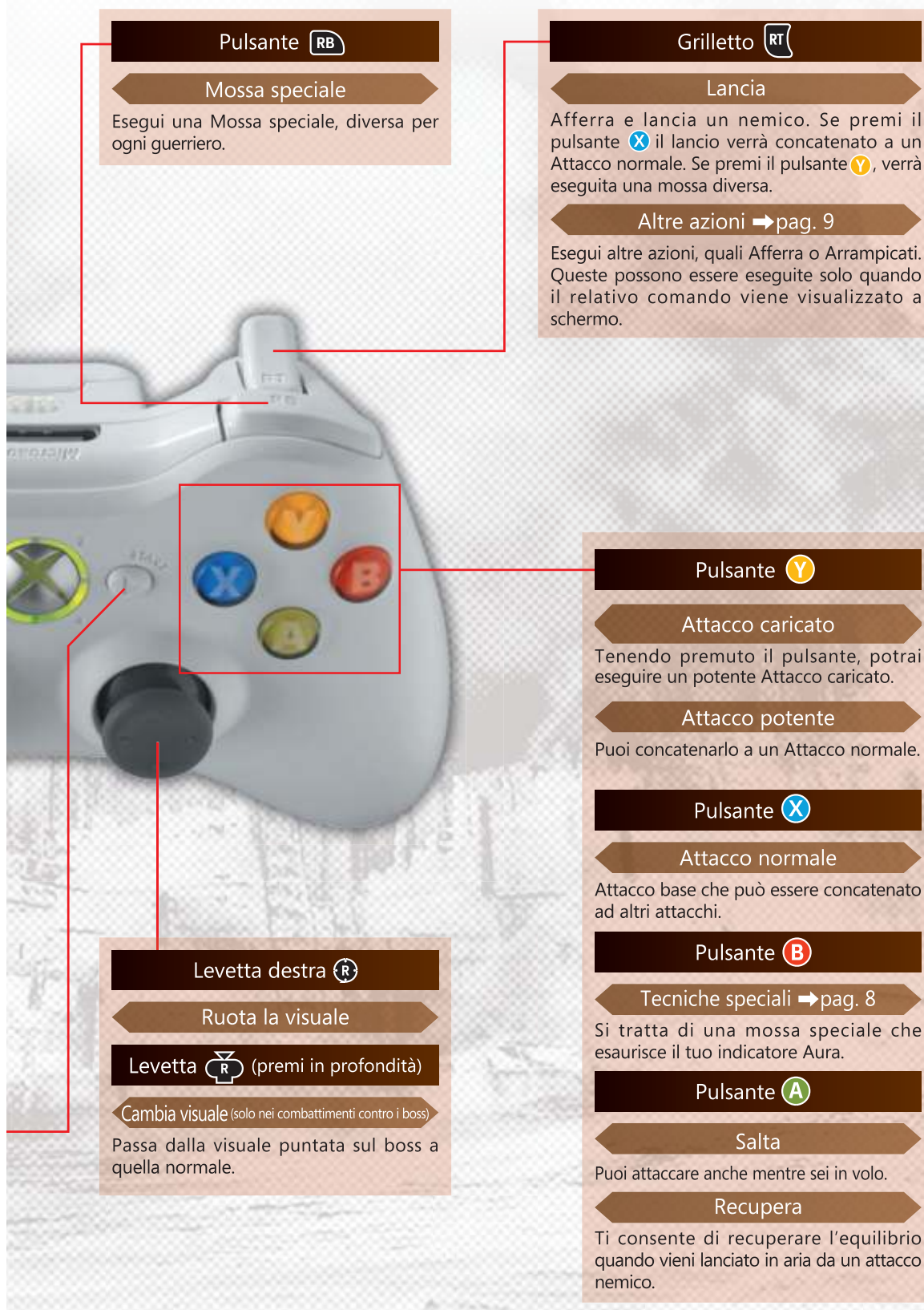
Viene visualizzata la Schermata informativa.

Salta eventi

Salta il filmato in riproduzione.

* Per i comandi presenti nella Schermata informativa e in altri punti, consulta la guida ai comandi visualizzata a schermo.

* Puoi modificare l'assegnazione dei tasti e dei comandi per la telecamera in [Comandi 1G] / [Comandi 2G] nel menu [Opzioni].



Pulsante **RB**

Mossa speciale

Esegui una Mossa speciale, diversa per ogni guerriero.

Grilletto **RT**

Lancia

Afferra e lancia un nemico. Se premi il pulsante **X** il lancio verrà concatenato a un Attacco normale. Se premi il pulsante **Y**, verrà eseguita una mossa diversa.

Altre azioni → pag. 9

Esegui altre azioni, quali Afferra o Arrampicati. Queste possono essere eseguite solo quando il relativo comando viene visualizzato a schermo.

Pulsante **Y**

Attacco caricato

Tenendo premuto il pulsante, potrai eseguire un potente Attacco caricato.

Attacco potente

Puoi concatenarlo a un Attacco normale.

Pulsante **X**

Attacco normale

Attacco base che può essere concatenato ad altri attacchi.

Pulsante **B**

Tecniche speciali → pag. 8

Si tratta di una mossa speciale che esaurisce il tuo indicatore Aura.

Pulsante **A**

Salta

Puoi attaccare anche mentre sei in volo.

Recupera

Ti consente di recuperare l'equilibrio quando vieni lanciato in aria da un attacco nemico.

Levetta destra **R**

Ruota la visuale

Levetta **R** (premi in profondità)

Cambia visuale (solo nei combattimenti contro i boss)

Passa dalla visuale puntata sul boss a quella normale.

Tecnica speciale

Premi **B** quando hai almeno un'unità di riserva di Aura

Utilizza le tue riserve di Aura per sferrare un attacco devastante. Quando hai più di una Tecnica speciale a disposizione, puoi selezionarne una con i tasti direzionali.

⚠ Le tue unità di riserva di Aura si riempiranno ogni volta che l'indicatore Aura raggiungerà il livello massimo (pag. 4). Puoi far riempire l'indicatore Aura in tre modi: infliggendo danni ai nemici, subendo danni dai nemici oppure raccogliendo bottiglie d'acqua (pag. 16).

Super tecnica speciale

Premi **B** mentre la tua Aura spirituale è attiva.

Se esegui una Tecnica speciale mentre la tua Aura spirituale è attiva, tale tecnica diventerà una Super tecnica speciale. Il tipo di mossa utilizzato dipende da quanti segnali della Super tecnica speciale (pag. 4) sei riuscito a riempire.

⚠ Apprendendo un'Abilità Maestria (pag. 19), aumenterà il numero di Super tecniche speciali eseguibili.



Aura spirituale

Grilletto **LT**

Utilizza tutte le tue unità di riserva di Aura per attivare temporaneamente la tua Aura spirituale. In questo modo:

- potrai utilizzare le Super tecniche speciali.
- la tua Forza d'attacco aumenterà.
- il nemico non riuscirà a parare i tuoi attacchi.
- la Portata dei tuoi attacchi aumenterà.
- l'indicatore Concentrazione si riempirà più facilmente.



Colpi di grazia

Durante i combattimenti contro i boss, utilizza i Colpi di grazia per mettere fine allo scontro. Non appena l'indicatore Vita del boss è vuoto e il nemico cade in ginocchio, premi il pulsante **B** mentre gli sei vicino. Riuscirai a finirlo premendo tutti i pulsanti visualizzati sullo schermo entro il tempo limite. Se sbagli o ci impieghi troppo tempo, il boss recupererà un po' di Vita. Fai attenzione!



Altre azioni

Grilletto **RT**

In base alla situazione in cui ti trovi, puoi eseguire altre azioni quali [Afferra] o [Arrampicati]. Sullo schermo verrà visualizzato un tasto che indica quando puoi eseguire tali azioni specifiche.



Brandisci un oggetto

Premi **X** mentre hai in mano un oggetto

Puoi brandire gli oggetti come travi d'acciaio e pali di legno premendo il tasto **X** mentre li tieni in mano. Utilizzali per attaccare i nemici o per sfondare le barricate che incontrerai.



Lancia un oggetto

Premi **Y** mentre hai in mano un oggetto

Se premi il pulsante **Y** mentre tieni in mano un oggetto, verrà visualizzato un mirino. Mantieni premuto il pulsante **Y** utilizza la levetta sinistra per puntare, quindi rilascia il pulsante per lanciare l'oggetto.



Utilizza tutto quello che hai a disposizione!

■ Bidoni esplosivi



Falli a pezzi ed esploderanno. Usandoli potrai infliggere gravi danni al nemico.

■ Travi



Puoi brandirle e lanciarle sul nemico.

■ Missili



Se li lanci, esploderanno non appena toccheranno terra. La loro potenza esplosiva è molto maggiore rispetto a quella dei bidoni.

Sconfiggi i tuoi avversari!

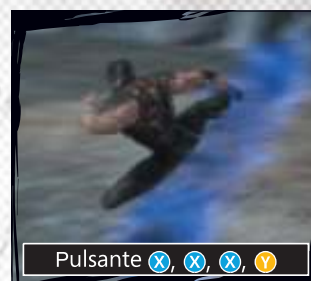
— Azioni per tipo di personaggio

Tipo Hokuto

Sono i guerrieri come Kenshiro, che hanno appreso l'arte dell'Hokuto Shinken. Utilizza la tecnica giusta al momento giusto per infliggere più danni possibili.

La cosa più importante durante il combattimento è fare un buon uso degli Attacchi potenti. Ne hai a disposizione tre tipi che possono essere potenziati man mano che il tuo personaggio si sviluppa.

3 tipi di Attacco potente



Tipo Nanto

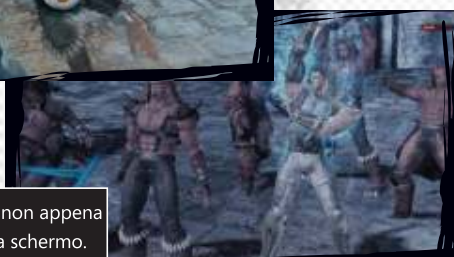
Sono i guerrieri come Rei, che hanno appreso l'arte del Nanto Seiken. Utilizza i Colpi propizi per annientare definitivamente il tuo avversario.

Quando viene visualizzato il pulsante Y premi velocemente Y per eseguire un Colpo propizio. Se ci riesci, i tuoi attacchi saranno più potenti per qualche secondo.

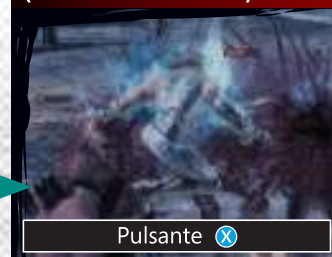
Colpi propizi



Premi il pulsante Y non appena viene visualizzato a schermo.



(Attacco normale)



Tipo speciale

Sono i guerrieri come Mamiya, molto abili a utilizzare armi con un lungo raggio d'azione. Mantenere una certa distanza dall'avversario mentre esegui un Attacco caricato proiettile è la strategia giusta.

Tenendo premuto il pulsante, potrai eseguire Attacchi caricati e Attacchi caricati proiettile ancora più potenti. Quando il nemico ti si avvicina, utilizza un Colpo acrobatico per schivarne gli attacchi.

Attacco caricato 1



Pulsante **Y**

Attacco caricato proiettile 1



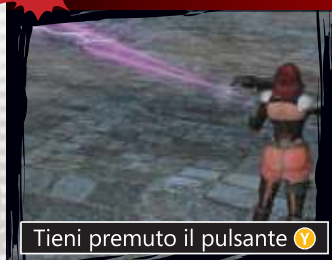
Pulsante **RB**

Colpo acrobatico



Pulsante **LB** + muovi levetta sinistra a sinistra/destra + Pulsante **X**

Attacco caricato 2



Tieni premuto il pulsante **Y**

Attacco caricato proiettile 2



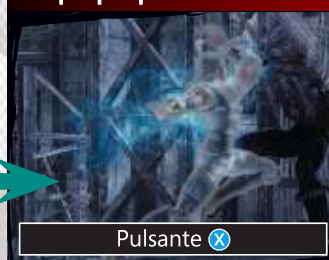
Tieni premuto il pulsante **RB**

Attacco in salto



Pulsante **A**

Colpo propizio in volo



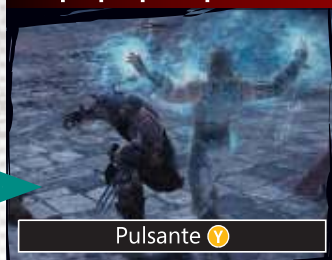
Pulsante **X**

Colpo propizio potente in volo



Pulsante **Y**

Colpo propizio potente



Pulsante **Y**

⚠ Le mosse a disposizione differiscono in base al personaggio. Puoi verificare i comandi nell'Elenco mosse presente nella Schermata informativa.

⚠ I nemici che sono stati colpiti dal Colpo propizio di un personaggio di tipo Nanto entreranno in una fase di Shock spirituale (pag. 21).

Una porta sul nuovo mondo!

— Avvio del gioco

Avvio di una partita

1. Posiziona il disco di Fist of the North Star: Ken's Rage nel vano disco.
2. Se sono stati salvati dei dati, seleziona quelli che desideri caricare.
3. Dopo la riproduzione del filmato introduttivo verrà visualizzata la schermata del titolo. Premi il pulsante START per passare al menu principale.

▲ È possibile saltare il filmato introduttivo premendo il pulsante START.



* Per salvare e caricare, gioca mentre sei connesso al tuo Profilo giocatore. Oppure, se inizi una partita senza connetterti e poi ti connetti durante la partita, puoi selezionare il dispositivo di memorizzazione e i dati che desideri caricare.

* Vengono creati dati di salvataggio per ogni Profilo giocatore. Se crei più profili in Xbox Dashboard e poi ti connetti con un profilo differente, potrai gestire più di un file relativo ai dati di salvataggio. Per ulteriori informazioni, consulta il manuale di istruzioni per console Xbox 360.

Menu principale

Seleziona la modalità di gioco a cui vuoi giocare.

Modalità Storia	Gioco basato sul racconto del manga.	P.14
Modalità Sogno	Gioco basato su una storia del tutto originale. Puoi selezionare questa modalità dopo aver giocato in modalità Storia. ▲ Nella schermata di Selezione del guerriero, il giocatore 2 può unirsi al combattimento premendo il pulsante START quando verrà visualizzato [G2 PREMI START].	P.14
Modalità Sfida	Combatti contro una serie di boss e i tuoi risultati entreranno nella classifica. Puoi selezionare tale modalità dopo aver giocato tutta la modalità Storia.	—
	In questa modalità potrai giocare anche ai livelli aggiuntivi scaricati.	P.20
Tutorial	Utilizza il tutorial per prendere familiarità con i comandi base del gioco.	—
Galleria	Racchiude l'enciclopedia che illustra i vari personaggi e spiega i termini dell'universo di Fist of the North Star, nonché una galleria di filmati e tracce musicali presenti nel gioco.	—
Opzioni	Puoi stabilire le impostazioni di gioco, nonché salvare e caricare i dati di salvataggio.	—
Riprendi	Riprendi la partita salvata durante un combattimento (salvataggio temporaneo)	P.13

Salvataggio e caricamento

I dati riguardanti i progressi del tuo guerriero vengono condivisi tra le modalità Storia, Sogno e Sfida.

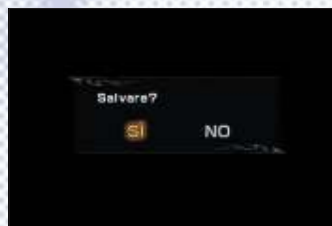
Salvataggio

Al termine di uno scenario, ti verrà chiesto di salvare dopo la visualizzazione dei Risultati scontro. Hai a disposizione 5 salvataggi. Puoi anche salvare da Opzioni del Menu principale.

Checkpoint e Ripendi

Nella modalità Storia, i dati di salvataggio temporaneo verranno salvati a ogni **CHECKPOINT** incontrato durante il combattimento. Se muori mentre combatti, puoi sempre ricominciare dallo stesso punto.

⚠ Se selezioni "No" quando ti verrà chiesto "Vuoi riprendere?", abbandonerai il combattimento senza perdere i punti Abilità guadagnati fino a quel momento. I dati di salvataggio temporaneo verranno cancellati.



Dati temporanei e Salvataggio

Dopo aver passato un **CHECK POINT** nella modalità Storia, se selezioni "Esci" dalla Schermata informativa (pag. 15) e "Salva" in "Opzioni" nel menu principale, verranno salvati dei dati di salvataggio temporaneo. Nella modalità Sogno, se selezioni "Esci", quindi Salvataggio temporaneo nella Schermata informativa, verranno salvati i dati di salvataggio temporaneo. La prossima volta che giochi, potrai selezionare "Ripendi" per riprendere il gioco dal punto in cui l'hai lasciato.

⚠ Se completi lo scenario o inizi una nuova partita, i tuoi dati di salvataggio temporaneo andranno persi.

Caricamento

Seleziona i dati che desideri caricare quando avvi il gioco. Puoi farlo anche in Opzioni nel menu principale.

Dolby® Sound Setup

Questo gioco viene presentato con audio surround Dolby® Digital 5.1. Connettete la vostra Microsoft® Xbox 360 a un sistema audio che sfrutta la tecnologia Dolby Digital utilizzando un cavo a fibra ottica. Il cavo a fibra ottica digitale deve essere inserito nell'apposito alloggiamento che troverete alla base di un cavo component AV ad alta definizione Xbox 360, o di un cavo AV ad alta definizione VGA Xbox 360, o ad un cavo AV S-Video Xbox 360. Se la vostra Xbox 360 ha un'uscita HDMI, potrete usare un cavo HDMI.


Dalla videata "System" della Xbox 360 Dashboard, selezionate "Impostazioni console", poi selezionate "Audio" e infine scegliete "Uscita digitale". Fatto ciò, attivate "Dolby Digital 5.1" per sperimentare l'eccitante mondo del suono in surround.

Sopravvivi al caos!

— Giocare alle modalità Storia e Sogno

Combattimenti

Guadagna Bonus missione!

Completando correttamente le missioni richieste in un livello o sconfiggendo i nemici che hanno il segno  sopra la testa, potrai ottenere fino a 7 Bonus missione. Ogni volta che ne ottieni uno, riceverai varie ricompense come Forza d'attacco nemica diminuita, Forza d'attacco potenziata, ecc.

 Puoi controllare il contenuto dei Bonus missione in Bonus missione nella Schermata informativa (pag. 15).



Raccogli punti Karma!

Quando sconfiggi un nemico, otterrai del Karma. Ogni volta che il contatore dei punti Karma si riempirà, otterrai un determinato numero di punti Abilità in base al livello. Inoltre, se apprendi delle Abilità, per esempio Vitalità, allora le capacità del tuo personaggio aumenteranno leggermente (pag. 19).



Utilizza saggiamente i vari oggetti che incontri nel livello!

Ci sono vari oggetti e ostacoli sparsi in ogni livello. Trova il modo di aggirare gli ostacoli utilizzando gli oggetti che troverai nelle vicinanze e facendo attenzione alle parole dei nemici e degli alleati. Inoltre, in base alla tua posizione, potrai eseguire determinate azioni, quali Arrampicarsi (pag. 9).



Distruggi!





Spingi! Tira!



Arrampicarsi!

☀ Conquista le basi nemiche!

Nella modalità Sogno, i punti sulla mappa contrassegnati da una  rappresentano le basi. Dalle basi nemiche escono continuamente rinforzi nemici. Le guardie della base hanno i simboli  sopra la testa: dovrai sconfiggerle per catturare la base. Una volta eliminate le guardie, la base sarà in mano alleata.



☀ Un combattimento all'ultimo sangue contro il boss!

Non puoi utilizzare sempre le stesse tecniche per sconfiggere i boss nemici. Devi esaurire il loro indicatore Vita, quindi infliggergli il Colpo di grazia.

Combatti!



Colpisci ripetutamente il nemico mentre continui a cercare di evitare di subire danni. Per quei nemici che hanno un indicatore Protezione (pag. 5) dovrai sferrare un potente attacco concatenato quando tale indicatore è vuoto!

Tecnica speciale!



Una volta sfinito, il nemico inizierà a recuperare Vita. Puoi infliggergli pesanti danni se utilizzi la Tecnica speciale a cui risulta vulnerabile.

Colpo di grazia!



Quando l'indicatore Vita del boss si è svuotato e vedi l'avversario cadere in ginocchio, puoi utilizzare un Colpo di grazia (pag. 8) per annientarlo definitivamente. Il combattimento termina quando eseguirai tale colpo in modo perfetto.

Schermata informativa

Se premi il pulsante START durante la partita, verrà visualizzata la Schermata informativa.

Informazioni personaggio	Controlla le Abilità personali e straordinarie attualmente selezionate nonché le Tecniche speciali (pag. 18).
Elenco mosse	Controlla i comandi per l'esecuzione di ogni mossa.
Bonus missione	Guarda quali Bonus missione riceverai per aver completato ogni missione.
Log messaggi	Mostra un elenco dei messaggi visualizzati durante il combattimento.
Esci	Esci dalla partita e torna al menu principale. Nella modalità Sogno, puoi anche salvare i tuoi progressi di gioco.



Oggetti

Distruggendo casse e altri oggetti che incontri nel livello, potrai imbatterti in vari oggetti che ti aiuteranno nel viaggio.



Distruggi queste per ottenere cibo.



Distruggi queste per ottenere pergamene.



Distruggi queste per ottenere acqua.

Oggetto	Effetto	
	Pane	Recuperi 1000 unità di Vita.
	Prosciutto	Recuperi 3000 unità di Vita.
	Pollo	Recuperi tutta la Vita.
	Bottiglia d'acqua	Recuperi 1 unità di riserva di Aura.
	Tanica d'acqua	Recuperi tutte le tue unità di riserva di Aura.
	Pergamena (piccola)	Ottieni 3 punti Abilità.
	Pergamena (grande)	Ottieni 15 punti Abilità.

Risultati scontro

Dopo aver vinto il combattimento, verranno visualizzati i punti Abilità ottenuti e la valutazione delle tue prestazioni.



Punti Abilità ottenuti Punti Abilità ottenuti durante il combattimento.

Oggetto	Contenuto
Ottenuto	Numero di punti Abilità ottenuti grazie a oggetti quali le pergamene, ecc.
Bonus scenario	Numero di punti Abilità ottenuti per aver vinto un combattimento.

⚠ I punti Abilità vengono utilizzati dal tuo personaggio per apprendere nuove tecniche (Abilità, Tecniche speciali) (pag. 18).

⚠ Se hai utilizzato una Tecnica speciale a cui il boss risulta vulnerabile (pag. 15), riceverai ancora più punti Abilità.

Voto complessivo La votazione si basa sui seguenti fattori:
Esistono in totale 5 tipi di valutazione, dalla migliore alla peggiore
(🟡 S, 🟢 A, 🔴 B, ⚫ C, 🟠 D).

Oggetto	Contenuto
Bonus missione	Numero di missioni (pag. 14) completate correttamente.
Danni subiti	Danni complessivi subiti durante il livello.
Conteggio uccisi	Numero di nemici sconfitti durante il livello.
Uccisi con Tecnica speciale	Numero di nemici sconfitti usando le Tecniche speciali e le Super tecniche speciali.

Guadagnare punti Abilità

Utilizzando una Tecnica speciale a cui un boss è vulnerabile (pag. 15) o ottenendo l'effetto di stato Punti Abilità + come risultato di un bonus missione (pag. 14), riceverai un bonus in punti Abilità al termine del livello nella schermata dei Risultati scontro. Inoltre, i punti Karma (pag. 14) e le pergamene (pag. 16) ottenuti durante il combattimento e sconfiggendo il boss ti consentiranno di guadagnare altri punti Abilità.



Guadagna punti Abilità raccogliendo Karma...



o raccogliendo le pergamene.

Perfeziona le tue Abilità!

Sviluppo del personaggio

Abilità

Apprendendo le Abilità personali, otterrai automaticamente anche i relativi effetti, mentre le Abilità straordinarie andranno equipaggiate prima di poter essere usate. Puoi equipaggiare fino a un massimo di 3 Abilità straordinarie alla volta. Sceglile nel menu Abilità, prima che il combattimento abbia inizio.



Tecniche speciali

Puoi equipaggiare fino a 4 Tecniche speciali prima dell'inizio del combattimento. Mentre combatti potrai passare da una mossa all'altra utilizzando i tasti direzionali.



Apprendere nuove tecniche

Puoi apprendere nuove Abilità e Tecniche speciali tramite la Mappa dei meridiani prima che il combattimento abbia inizio. Per farlo, dovrai raccogliere un certo numero di punti Abilità (pag. 17) per poterle sbloccare.


















Mappa dei meridiani

Partendo dal centro della mappa con il tuo Centro armonico, potrai apprendere nuove tecniche (Abilità, Tecniche speciali) mentre avanzi nel gioco. Continuando in questo modo, vedrai quali altre tecniche saranno disponibili.



Abilità principali

Tipo	Nome abilità		Effetto
Abilità personali		Vigore	La lunghezza del tuo indicatore Vita aumenta.
		Combattività	La tua Forza d'attacco aumenta.
		Resistenza	Aumenta la tua Difesa.
		Entusiasmo	Aumenta il numero di unità di riserva di Aura a tua disposizione.
		Maestria	Aumenta i tipi di Super tecnica speciale che conosci.
		Apprendi mossa	Aumenta il numero di mosse che puoi utilizzare.
		Colpo fulmineo	Puoi aggiungere un Attacco caricato alle tue combo.
		Lancio a catena	Puoi aggiungere un Attacco lancio alle tue combo.
Abilità straordinarie		Vitalità	La lunghezza del tuo indicatore Vita aumenta man mano che raccogli punti Karma.
		Recupero	Aumenta l'efficacia degli oggetti di recupero.
		Rabbia	La Forza d'attacco aumenta di una volta e mezza quando hai poca Vita.
		Difesa aerea	Aumenta i danni inflitti ai nemici quando sono in volo.
		Precisione	Aumenta i danni che infliggi con i tuoi attacchi a distanza.
		Divinità	Diminuisce il numero di punti Karma che devi raccogliere.
		Indebolisci	I nemici in stato di Shock dei Meridiani o di Shock spirituale non riescono a parare i tuoi attacchi.

Non si finisce mai di combattere!

— Altre informazioni

La leggenda continua. Mettiti alla prova in combattimenti ancora più intensi ed emozionanti.

Obiettivi

Portando a termine determinati incarichi nella partita, come quello di completare gli scenari, potrai sbloccare vari Obiettivi. Prova a sbloccare tutti gli Obiettivi del gioco!

* Sbloccando gli Obiettivi, aumenterai il tuo Punteggio giocatore. Gli obiettivi e il tuo Punteggio giocatore sono visualizzati nel tuo Profilo giocatore e possono essere visti da altri giocatori all'interno di Xbox LIVE®.



Contenuto aggiuntivo

Scaricando contenuto aggiuntivo da Marketplace Xbox LIVE®, potrai utilizzare nuovi abiti per i tuoi personaggi nonché scenari aggiuntivi tutti da esplorare.



Scarica e gioca



Puoi scaricare contenuti dal Marketplace Xbox LIVE®.

Se avvii una partita al termine dello scaricamento, il contenuto verrà aggiunto al gioco come "Modalità Sfida" nel menu principale.

Per giocare a scenari aggiuntivi, seleziona la modalità Sfida dal menu principale.

Sopravvivi in quest'epoca di caos!

Shock dei Meridiani e Shock spirituale

□ Shock dei Meridiani (Tipo Hokuto/Tipo speciale)

Con i personaggi di tipo Hokuto o speciale, puoi stordire i nemici colpendoli nei loro punti vitali e infliggendo loro danni ancora maggiori. Concatenare gli attacchi è un buon modo per far provare tale effetto al nemico.

□ Shock spirituale (Tipo Nanto)

Quando utilizzi un personaggio di tipo Nanto, puoi premere il pulsante **Y** non appena viene visualizzato a schermo per eseguire un Colpo propizio (pag. 10). I nemici colpiti da questo attacco subiranno un effetto sul loro spirito che aumenterà i danni subiti quando vengono attaccati.



Distruggi lo scenario con i tuoi attacchi

Se fai sbattere i nemici contro oggetti quali pareti o recinzioni, potrai infliggere loro ulteriori danni. Inoltre, se danneggi una parete o una recinzione, riceverai un bonus extra per il tuo indicatore Concentrazione (pag. 4). Ricorda che potrai infierire danni a gruppi di nemici anche spingendo una serie di bidoni o pezzi di barricate verso di loro.



Cavalca la motocicletta!

Nelle mappe più estese, puoi spostarti da un punto all'altro utilizzando la motocicletta. Se ne trovi una a terra da qualche parte, avvicinati a essa e premi il pulsante **A**. Puoi anche investire i nemici che ti vogliono ostacolare, sfruttando la motocicletta come una vera e propria arma.

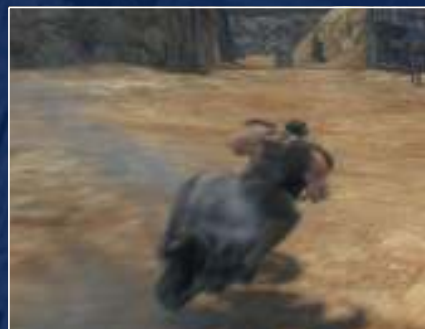
Comandi motocicletta

Accelera Grilletto **RT**

Salta Pulsante **X/Y**

Frena Grilletto **LT**

Smonta Pulsante **A**



This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Note

A faint, grayscale background image of a classical building facade with columns and arches, overlaid with a grid of horizontal lines.

Garanzia

TECMO KOEI EUROPE LTD. garantisce all'acquirente originale che il presente disco di gioco sarà esente da difetti di materiale e di manodopera per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto. Se durante il periodo di garanzia di 90 giorni si verifica un difetto coperto da tale garanzia, TECMO KOEI EUROPE LTD. si impegna, a propria discrezione, a riparare o sostituire gratuitamente il disco di gioco.

Per ottenere questo servizio di garanzia:

1. Registra il prodotto presso il nostro sito ufficiale di registrazione del prodotto: <http://koei.co.uk> (sito solo in inglese).
2. Conserva la ricevuta, indicante la data d'acquisto, e il codice UPC (codice a barre) che si trova sulla confezione del gioco.
3. Se il gioco è coperto da una garanzia commerciale, riporta il disco di gioco al negozio in cui è stato acquistato.
4. Se il gioco presenta problemi che richiedono assistenza tecnica durante i 90 giorni di garanzia e non è coperto da garanzia commerciale, contatta l'assistenza clienti di TECMO KOEI EUROPE LTD. telefonando al numero +44 (0) 1462 476130 dalle 9:00 alle 17:00 dal lunedì al venerdì (solamente in inglese). Si applicano le tariffe internazionali verso il Regno Unito.
5. Se il tecnico di assistenza non riesce a risolvere il problema telefonicamente, ti sarà fornito un numero di autorizzazione per la restituzione. Riporta in maniera chiara questo numero all'esterno della confezione con il disco di gioco difettoso. Includi il tuo nome, indirizzo e numero di telefono ed entro i 90 giorni di garanzia invia il disco di gioco (LE SPESE POSTALI E L'ASSICURAZIONE PER SMARRIMENTO O DANNI SONO A CARICO DEL MITTENTE), la ricevuta d'acquisto e il codice UPC (codice a barre) a:

TECMO KOEI EUROPE LTD.
Unit 209a, The Spirella Building
Bridge Road
Letchworth Garden City
Hertfordshire SG6 4ET
United Kingdom

Il nuovo disco verrà inviato a partire da 28 giorni dalla data di restituzione. La presente garanzia non è valida se il disco di gioco viene danneggiato a causa di negligenza, incidente, uso improprio, modifica, manomissione o qualsiasi altra causa non imputabile a difetti di materiali o fabbricazione.

Assistenza Clienti

TECMO KOEI EUROPE LTD. ha fatto tutto il possibile per assicurarsi che questo prodotto sia affidabile e funzioni senza problemi. Se dovessi comunque riscontrare qualche problema tecnico nell'installazione o nel funzionamento del titolo, sei pregato di contattare TECMO KOEI EUROPE LTD. al numero telefonico elencato qui sotto. Si rammenta che la linea telefonica è destinata al supporto tecnico e non a fornire trucchi o soluzioni per i giochi.

contact@tecmokoei.co.uk

+44 (0) 1462 476130

FIST OF THE NORTH STAR: KEN'S RAGE ©2010 TECMO KOEI GAMES CO., LTD.
Tutti i diritti riservati. FIST OF THE NORTH STAR ©1983 Buronson & Tetsuo Hara /
North Stars Pictures Inc., Codice di approvazione KOI-001. Il logo TECMO KOEI e il
logo KOEI sono marchi o marchi registrati di TECMO KOEI GAMES CO., LTD.